**Załącznik nr 1**

**Regulamin Otwartego Turnieju FC 25**

**Prostki 08.06.2025r.**

**§1**

**Postanowienia ogólne**

1. Poniższy Regulamin dotyczy rozgrywek Otwartego Turnieju w grę FC 25, który odbędzie się w dniu 8 czerwca 2025 roku w Prostkach na terenach zielonych na terenie Kompleksu Sportowo-Rekreacyjnego i będzie elementem wydarzenia „Gminne Dni Rodziny 2025”

2. Organizatorem turnieju jest Urząd Gminy Prostki, Realizatorem jest firma Global Safe ul. Rolna 11 „O” ,15-694 Fasty. Turniej w grę FC 25 nie jest powiązany ani sponsorowany przez Electronic Arts Inc. ani jej licencjodawców.

3. Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek jest jednoznaczne z akceptacją postanowień Regulaminu.

4. Udział w Turnieju jest otwarty i bezpłatny dla osób od 7 rok życia wzwyż, bez limitu wieku. Osoby niepełnoletnie muszą wypełnić wraz ze swoimi rodzicami lub opiekunami prawnymi zgodę dotyczącą uczestnictwa w zawodach.

5. Warunkiem uczestnictwa jest:

- zgłoszenie chęci uczestnictwa na adres mail: arleta.ekstowicz@prostki.pl w dniach od
**23.05.2025** r. do **05.06.2025** r. **do godz. 15.00** wraz ze wskazaniem imienia, nazwiska, wieku gracza, a w przypadku osób niepełnoletnich, wskazanie imienia i nazwiska opiekuna prawnego.

- w przypadku graczy niepełnoletnich, dostarczenie na turniej zgody opiekuna prawnego z jego własnoręcznym podpisem (formularz zgody wraz z klauzulą informacyjną RODO – zał. Nr 1
do Regulaminu);

- zapoznanie się z Regulaminem Turnieju.

6. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo weryfikacji czy Uczestnicy spełniają warunki określone w niniejszym Regulaminie.

7. Organizatorzy bądź właściciele obiektu mają prawo odmówić wstępu i wyprosić osoby zachowujące się niekulturalnie, niegrzecznie, wulgarnie wobec innych osób, niszczących ich mienie lub Organizatorów.

8. Uczestnicy ponoszą odpowiedzialność za zniszczony w trakcie turnieju sprzęt.

9. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo zmiany Regulaminu, w szczególności z przyczyn
techniczno–organizacyjnych lub zmiany postanowień niniejszego Regulaminu bez podania przyczyny pod warunkiem, że nie naruszy to praw nabytych przez Uczestników.

10. W sytuacjach nieuregulowanych postanowieniami niniejszego Regulaminu, ostateczna decyzja należy do Organizatorów Turnieju.

11. Maksymalna ilość Uczestników to 48 osób. Decyduje kolejność zgłoszeń.

12. Uczestnicy Turnieju nie będą dzieleni na kategorie wiekowe.

13. Turniej będzie odbywał się w godzinach 11.00-18.30

14. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za zgubione, zniszczone lub skradzione rzeczy osobiste uczestników.

15. Za złamanie Regulaminu grożą kary, które szczegółowo opisane zostały w § 5.

16. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.

**§ 2**

**System rozgrywek**

1. Przy maksymalnej ilości uczestników Turniej rozgrywany będzie następującym systemem:

 \* I faza grupowa - 12 grup (A-L) po 4 zawodników. Każdy gracz rozegra 3 mecze. Losowanie przeprowadzą Organizatorzy podczas zbiórki godz 11.00. Do kolejnej rundy awansuje jeden, najlepszy zawodnik z grupy.

\* II faza grupowa – 4 grupy (M-P) po 3 zawodników. Każdy gracz rozegra 2 mecze. Do ćwierćfinału awansuje jeden, najlepszy zawodnik z grupy. Podział na grupy wg. schematu:

Grupa M – 1A, 1B, 1C

Grupa N – 1D, 1E, 1F

Grupa O – 1G, 1H, 1I

Grupa P – 1J, 1K, 1L

\* Ćwierćfinały – przegrywający odpada

Mecz nr 1 1M – 2P

Mecz nr 2 1N – 2O

Mecz nr 3 1O – 2N

Mecz nr 4 1P – 2M

\* Półfinały

Mecz nr 5 zwycięzca Meczu nr 1 – zwycięzca Meczu nr 2

Mecz nr 6 zwycięzca Meczu nr 3 – zwycięzca Meczu nr 4

\* Mecze o miejsca 1-3

Mecz o 3 miejsce przegrany Meczu nr 5 – przegrany Meczu nr 6

Finał zwycięzca Meczu nr 5 – zwycięzca Meczu nr 6

W przypadku mniejszej ilości uczestników niż 48 osób, Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do modyfikacji powyższego systemu Turnieju.

2. W fazach grupowych przy ustalaniu końcowej tabeli w pierwszej kolejności brane są pod uwagę zgromadzone punkty (3 za zwycięstwo, 1 za remis, 0 za porażkę). W przypadku tej samej liczby punktów o miejscu decyduje:

a) Wynik bezpośredniej rywalizacji

- jeśli tę samą ilość punktów zdobędzie więcej niż 2 zawodników, o kolejności pomiędzy nimi decyduje tabela z pojedynków pomiędzy zainteresowanymi graczami

b) Różnica punktów

c) Ilość zdobytych punktów

d) Losowanie

3. W ćwierćfinałach i półfinałach w przypadku remisu następują rzuty karne. W meczu o 3 miejsce i finale najpierw będzie obowiązywać dogrywka.

4. Mecz przerwany z przyczyn leżących po stronie Organizatora bądź Realizatora będzie bezzwłocznie powtórzony od stanu 0:0 z pełnym limitem czasu.

**§3**

**Harmonogram**

1. Plan gier przy 48 uczestnikach prezentuje się następująco:

– mecze grupowe (grupy A,B,C,D)

– mecze grupowe (grupy E,F,G,H)

– mecze grupowe (grupy I,J,K,L)

– mecze grupowe (grupy M,N,O,P);

– mecze ćwierćfinałowe na wielkim ekranie

– mecze półfinałowe na wielkim ekranie

– mecz o 3 miejsce na wielkim ekranie

– finał turnieju na wielkim ekranie

– zakończenie turnieju i rozdanie nagród około godziny 18:30

W przypadku mniejszej ilości Uczestników niż 48 osób, Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do modyfikacji powyższego harmonogramu Turnieju.

**§4**

**Rozgrywka meczowa**

1. Mecze rozgrywane będą tylko i wyłącznie na oryginalnej wersji gry FC 25 od EA Sports
na platformie PS4 (grę, konsole i pady zapewnia Realizator Turnieju). Spotkania toczyć się będą w zwykłym trybie (szybki mecz).

2. Każdy Uczestnik turnieju ma możliwość wyboru dowolnej drużyny klubowej, z wyłączeniem drużyn Soccer Aid, adidas All-Star i MLS All Stars oraz reprezentacji krajów.

3. Każdy Uczestnik ma 60 sekund na dokonanie zmian w składach swoich zespołów.

4. Jakiekolwiek przerwy w meczu są dozwolone wówczas, gdy gracz znajduje się przy piłce i jest
na własnej połowie.

5. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wyznaczenia godzin meczów, osoby nie stosujące
się do nich mogą zostać usunięte z Turnieju lub mecz może być zakończony walkowerem dla przeciwnika. Dopuszcza się maksymalnie 2 minuty spóźnienia.

6. Ustawienia gry będą takie same w każdym meczu:

- długość połowy: 4 minuty

- poziom trudności: klasa światowa

- szybkość gry: normalna

- kontuzje: wył.

- spalone: wł.

- kartki: wł.

- zagrania ręką: wł.

- stadion: dowolny

- pogoda: dowolna

- liczba zmian: 3

- sterowanie: Dowolne

- kamera: Domyślna

- składy offline

- formacja: tzw. custom formations, czyli np. 8-1-1 itd. są niedozwolone

7. Zmiana ustawień gry przez graczy jest zabroniona.

8. Ustawienia gry będą takie same na wszystkich stanowiskach.

9. Uczestnicy bezzwłocznie informują Organizatorów o zakończeniu meczu i końcowym wyniku.
Do momentu Do momentu odnotowania przez Organizatorów wyniku końcowego nie należy zamykać ekranu z widocznym wynikiem pojawiającego się po zakończeniu meczu.

**§ 5**

**Działania zabronione i kary**

1. Następujące działania będą uznawane za niesportowe:

- zmiana ustawień meczu;

- gra niedozwolonym zespołem;

- prowadzenie gry przy udziale osób trzecich;

- celowe wyłączenie konsoli lub telewizora/projektora;

- niesportowe zachowanie, niewłaściwe, nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu graczowi;

- włączanie pauzy w grze w trakcie posiadania piłki przez rywala;

- gra na czas poprzez zbyt długie podawanie w obronie na własnej połowie w celu utrzymania korzystnego wyniku;

- oczywiste pozwolenie przeciwnikowi na wygranie meczu;

2. W przypadku wykrycia naruszenia jednego z punktów uznawanego za niesportową grę przez jakiegokolwiek gracza Organizatorzy mogą go upomnieć, ukarać walkowerem lub zdyskwalifikować
z dalszego udziału w Turnieju.

3. Podczas rozgrywek Organizatorzy mogą określić również inne, dodatkowe działania uznane
za niesportową grę.

4. W przypadku popełnienia przez uczestnika którejś z zabronionych zagrywek, należy zatrzymać grę
i poinformować o tym Organizatorów. W przypadku stwierdzenia popełnienia przewinienia przez

Uczestnika, Organizatorzy nakładają na niego karę, zależną od wagi popełnionego przewinienia.

5. Podczas Turnieju obowiązuje zakaz palenia, spożywania alkoholu lub innych środków odurzających na jego terenie.

6. Osoby będące pod wpływem alkoholu bądź innych środków odurzających będą wypraszane z terenu Turnieju.

7. Organizator zastrzega sobie prawo do usunięcia gracza z Turnieju jeśli:

- będzie on arogancki w stosunku do innych graczy lub organizatorów,

- podejmie próbę oszustwa

- nie będzie okazywać szacunku dla Organizatorów Turnieju i swoich rywali.

8. Ostateczną decyzję w każdej ze spraw podejmują Organizatorzy.

**§ 6**

**Nagrody**

1. Za zajęcie 3 pierwszych miejsc Organizator przewidział nagrody rzeczowe. Dodatkowo wyróżniona zostanie trójka najlepszych graczy w wieku szkolnym (szkoła podstawowa).

2. Organizator jest przyrzekającym nagrodę w rozumieniu art. 921 Kodeksu Cywilnego.

3. Turniej nie jest grą losową lub zakładem wzajemnym w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (tj. Dz.U. z 2015 r. poz. 612 ze zm.).

4. W przypadku, gdy okaże się, że zwycięzca turnieju lub finalista jest osobą, która nie spełnia warunków wskazanych w niniejszych regulaminach, osoba taka traci prawo do nagrody. Nagroda zostaje przekazana następnemu sklasyfikowanemu Uczestnikowi.

5. Nagrodzeni w turnieju są zobowiązani do udziału, w uzgodnionym z Organizatorami zakresie, w działaniach promocyjnych związanych z turniejem, w tym poprzez bezpłatne wykorzystanie imienia, nazwiska, innych danych lub wizerunku w celach promocyjnych przez Organizatorów.

6. Uczestnicy zostaną powiadomieni o otrzymaniu nagród po zakończeniu Turnieju.