

Regulamin Otwartego Turnieju FIFA 22

Prostki 23.10.2022 r.

§1.

Postanowienia ogólne

1. Poniższy Regulamin dotyczy rozgrywek Otwartego Turnieju FIFA 22, który odbędzie się w dniu 23 października 2022 roku w Prostkach w Sali Gimnastycznej Szkoły Podstawowej im. Jana Pawła II, ul. 1-go Maja 19 w Prostkach i będzie elementem wydarzenia profilaktycznego „Uzależnieni od profilaktyki”.
2. Organizatorem turnieju jest Urząd Gminy Prostki, Realizatorem firma Podlaski Dom Mediowy Piotr Fiedorowicz ul. Rolna 11 „O” ,1 5-694 Fasty. Turniej FIFA 22 nie jest powiązany ani sponsorowany przez Electronic Arts Inc. ani jej licencjodawców.
3. Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek jest jednoznaczne z akceptacją postanowień Regulaminu.
4. Udział w Turnieju jest otwarty i bezpłatny dla osób od 7 rok życia wzwyż, bez limitu wieku. Osoby niepełnoletnie muszą wypełnić wraz ze swoimi rodzicami lub opiekunami prawnymi zgodę dotyczącą uczestnictwa w zawodach.
5. Warunkiem uczestnictwa jest:
 - zgłoszenie chęci uczestnictwa na adres mail: arleta.ekstowicz@prostki.pl w dniach od 11.10.2022 r. do 21.10.2022 r. do godz. 15.00, wraz ze wskazaniem imienia, nazwiska, wieku gracza, a w przypadku osób niepełnoletnich, wskazanie imienia i nazwiska opiekuna prawnego;
 - w przypadku graczy niepełnoletnich, dostarczenie na turniej zgody opiekuna prawnego z jego własnoręcznym podpisem (formularz zgody wraz z klauzulą informacyjną RODO – zał. Nr 1 do Regulaminu);
 - zapoznanie się z Regulaminem Turnieju.
6. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo weryfikacji czy Uczestnicy spełniają warunki określone w niniejszym Regulaminie.
7. Organizatorzy bądź właściciele obiektu mają prawo odmówić wstępu i wyprosić osoby zachowujące się niekulturalnie, niegrzecznie, wulgarnie wobec innych osób, niszczących ich mienie lub Organizatorów.
8. Uczestnicy ponoszą odpowiedzialność za zniszczony w trakcie turnieju sprzęt.
9. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo zmiany Regulaminu, w szczególności z przyczyn techniczno–organizacyjnych lub zmiany postanowień niniejszego Regulaminu bez podania przyczyny pod warunkiem, że nie naruszy to praw nabytych przez Uczestników.
10. W sytuacjach nieuregulowanych postanowieniami niniejszego Regulaminu, ostateczna decyzja należy do Organizatorów Turnieju.
11. Maksymalna ilość Uczestników to 48 osób. Decyduje kolejność zgłoszeń.
12. Uczestnicy Turnieju nie będą dzieleni na kategorie wiekowe.
13. Turniej będzie odbywał się w godzinach 9.00 –22:00.
14. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za zgubione, zniszczone lub skradzione rzeczy osobiste uczestników.
15. Za złamanie Regulaminu grożą kary, które szczegółowo opisane zostały w § 5.
16. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.

§ 2.

System rozgrywek

1. Przy maksymalnej ilości uczestników (48 osób) Turniej rozgrywany będzie następującym systemem:

* I faza grupowa - 12 grup (A-L) po 4 zawodników. Każdy gracz rozegra 3 mecze. Losowanie przeprowadzą wcześniej Organizatorzy Turnieju. Do kolejnej rundy awansuje jeden, najlepszy zawodnik z grupy.

* II faza grupowa – 4 grupy (M-P) po 3 zawodników. Każdy gracz rozegra 2 mecze. Do ćwierćfinału awansuje jeden, najlepszy zawodnik z grupy. Podział na grupy wg. schematu:

Grupa M – 1A, 1B, 1C

Grupa N – 1D, 1E, 1F

Grupa O – 1G, 1H, 1I

Grupa P – 1J, 1K, 1L

* Ćwierćfinały – przegrywający odpada

Mecz nr 1 1M – 2P

Mecz nr 2 1N – 2O

Mecz nr 3 1O – 2N

Mecz nr 4 1P – 2M

* Półfinały

Mecz nr 5 zwycięzca Meczu nr 1 – zwycięzca Meczu nr 2

Mecz nr 6 zwycięzca Meczu nr 3 – zwycięzca Meczu nr 4

* Mecze o miejsca 1-3

Mecz o 3 miejsce przegrany Meczu nr 5 – przegrany Meczu nr 6

Finał zwycięzca Meczu nr 5 – zwycięzca Meczu nr 6

W przypadku mniejszej ilości uczestników niż 48 osób, Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do modyfikacji powyższego systemu **rozgrywek**.

2. W fazach grupowych przy ustalaniu końcowej tabeli w pierwszej kolejności brane są pod uwagę zgromadzone punkty (3 za zwycięstwo, 1 za remis, 0 za porażkę). W przypadku tej samej liczby punktów o miejscu decyduje:

a) Wynik bezpośredniej rywalizacji

- jeśli tę samą ilość punktów zdobędzie więcej niż 2 zawodników, o kolejności pomiędzy nimi decyduje tabela z pojedynków pomiędzy zainteresowanymi graczami

b) Różnica punktów

c) Ilość zdobytych punktów

d) Losowanie

3. W ćwierćfinałach i półfinałach w przypadku remisu następują rzuty karne. W meczu o 3 miejsce i finale najpierw będzie obowiązywać dogrywka.

4. Mecz przerwany z przyczyn leżących po stronie Organizatora bądź Realizatora będzie bezzwłocznie powtórzony od stanu 0:0 z pełnym limitem czasu.

§3.

Harmonogram

1. Plan gier przy 48 uczestnikach prezentuje się następująco:

– mecze grupowe (grupy A,B,C,D) 09:20 – 11:20; zbiórka o 09:00

- mecze grupowe (grupy E,F,G,H) 11:20 – 13:20; zbiórka o 11:00
- mecze grupowe (grupy I,J,K,L) 13:20 – 15:20; zbiórka o 13:00
- mecze grupowe (grupy M,N,O,P) 15:40 – 16:40; zbiórka o 15:20
- mecze ćwierćfinałowe 17:00 -18:20 na wielkim ekranie
- mecze półfinałowe 18:30 – 19:20 na wielkim ekranie
- mecz o 3 miejsce 19:30 – 19:55 na wielkim ekranie
- finał turnieju 20:00 – 20:25 na wielkim ekranie
- zakończenie turnieju i rozdanie nagród około 20:30

W przypadku mniejszej ilości Uczestników niż 48 osób, Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do modyfikacji powyższego harmonogramu Turnieju.

§4.

Rozgrywka meczowa

1. Mecze rozgrywane będą tylko i wyłącznie na oryginalnej wersji gry FIFA 22 od EA Sports na platformie PS4 (grę, konsole i pady zapewnia Realizator turnieju). Spotkania toczyć się będą w zwykłym trybie (szybki mecz).
2. Każdy Uczestnik turnieju ma możliwość wyboru dowolnej drużyny klubowej, z wyłączeniem drużyn Soccer Aid, adidas All-Star i MLS All Stars oraz reprezentacji krajów.
3. Każdy Uczestnik ma 60 sekund na dokonanie zmian w składach swoich zespołów.
4. Jakikolwiek przerwy w meczu są dozwolone wówczas, gdy gracz znajduje się przy piłce i jest na własnej połowie.
5. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wyznaczenia godzin meczów, osoby nie stosujące się do nich mogą zostać usunięte z Turnieju lub mecz może być zakończony walkowerem dla przeciwnika. Dopuszcza się maksymalnie 2 minuty spóźnienia.
6. Ustawienia gry będą takie same w każdym meczu:
 - długość połowy: 4 minuty
 - poziom trudności: klasa światowa
 - szybkość gry: normalna
 - kontuzje: wyl.
 - spalone: wł.
 - kartki: wł.
 - zagrania ręką: wł.
 - stadion: dowolny
 - pogoda: dowolna
 - liczba zmian: 3
 - sterowanie: Dowolne
 - kamera: Domyślna
 - składy offline
 - formacja: tzw. custom formations, czyli np. 8-1-1 itd. są niedozwolone
7. Zmiana ustawień gry przez graczy jest zabroniona.
8. Ustawienia gry będą takie same na wszystkich stanowiskach.
9. Uczestnicy bezzwłocznie informują Organizatorów o zakończeniu meczu i końcowym wyniku. Do momentu odnotowania przez Organizatorów wyniku końcowego nie należy zamykać ekranu z widocznym wynikiem pojawiającego się po zakończeniu meczu.

§ 5.

Działania zabronione i kary

1. Następujące działania będą uznawane za niesportowe:

- zmiana ustawień meczu;
- gra niedozwolonym zespołem;
- prowadzenie gry przy udziale osób trzecich;
- celowe wyłączenie konsoli lub telewizora/projektora;
- niesportowe zachowanie, niewłaściwe, nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu graczowi;
- włączanie pauzy w grze w trakcie posiadania piłki przez rywala;
- gra na czas poprzez zbyt długie podawanie w obronie na własnej połowie w celu utrzymania korzystnego wyniku;
- oczywiste pozwolenie przeciwnikowi na wygranę meczu;

2. W przypadku wykrycia naruszenia jednego z punktów uznawanego za niesportową grę przez jakiegokolwiek gracza Organizatorzy mogą go upomnieć, ukarać walkowerem lub zdyskwalifikować z dalszego udziału w Turnieju.

3. Podczas rozgrywek Organizatorzy mogą określić również inne, dodatkowe działania uznane za niesportową grę.

4. W przypadku popełnienia przez uczestnika któregoś z zagrań zabronionych, należy zatrzymać grę i poinformować o tym Organizatorów. W przypadku stwierdzenia popełnienia przewinienia przez Uczestnika, Organizatorzy nakładają na niego karę, zależną od wagi popełnionego przewinienia.

5. Podczas Turnieju obowiązuje zakaz palenia, spożywania alkoholu lub innych środków odurzających.

6. Osoby będące pod wpływem alkoholu bądź innych środków odurzających będą wypraszane z terenu Turnieju.

7. Organizator zastrzega sobie prawo do usunięcia gracza z Turnieju jeśli:

- będzie on arogancki w stosunku do innych graczy lub organizatorów;
- podejmie próbę oszustwa;
- nie będzie okazywać szacunku dla Organizatorów Turnieju i swoich rywali.

8. Ostateczną decyzję w każdej ze spraw podejmują Organizatorzy.

§ 6.

Nagrody

1. Za zajęcie 3 pierwszych miejsc Organizator przewidział nagrody rzeczowe.

2. Organizator jest przekazującym nagrodę w rozumieniu art. 921 Kodeksu Cywilnego.

3. Turniej nie jest grą losową lub zakładem wzajemnym w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (tj. Dz.U. z 2022 r. poz. 888 ze zm.).

4. W przypadku, gdy okaże się, że zwycięzca turnieju lub finalista jest osobą, która nie spełnia warunków wskazanych w niniejszych regulaminach, osoba taka traci prawo do nagrody. Nagroda zostaje przekazana następnemu sklasyfikowanemu Uczestnikowi.

5. Nagrodzeni w turnieju są zobowiązani do udziału, w uzgodnionym z Organizatorami zakresie, w działaniach promocyjnych związanych z turniejem, w tym poprzez bezpłatne wykorzystanie imienia, nazwiska, innych danych lub wizerunku w celach promocyjnych przez Organizatorów.

6. Uczestnicy zostaną powiadomieni o otrzymaniu nagród po zakończeniu Turnieju.