

Regulamin I Otwartego Turnieju FIFA 21

Prostki 05.09.2021 r.

§1.

Postanowienia ogólne

1. Poniższy Regulamin Turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy rozgrywek eliminacyjnych i I Otwartego Turnieju FIFA 21, który odbędzie się w dniu 5 września 2021 roku w Prostkach na Kompleksie Sportowo-Rekreacyjnym i będzie elementem wydarzenia profilaktycznego „Uzależnieni od profilaktyki”.
2. Organizatorem turnieju jest *Urzędu Gminy Prostki*, realizatorem firma *Brafika Mateusz Brański*.
3. Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek jest jednoznaczne z akceptacją postanowień Regulaminu.
4. Udział w Turnieju jest otwarty i bezpłatny dla osób od 7 rok życia wzwyż, bez limitu wieku. Osoby niepełnoletnie muszą wypełnić wraz ze swoimi rodzicami lub opiekunami prawnymi zgodę dotyczącą uczestnictwa w zawodach.
5. Warunkiem uczestnictwa jest:
 - **ukończenie 7 roku życia;**
 - **zgłoszenie chęci uczestnictwa na adres mail: arleta.ekstowicz@prostki.pl w dniach od 26 sierpnia do 1 września do godz. 15.00, wraz ze wskazaniem imienia, nazwiska, wieku gracza, a w przypadku osób niepełnoletnich, wskazanie imienia i nazwiska opiekuna prawnego;**
 - **w przypadku graczy niepełnoletnich, dostarczenie na turniej zgody opiekuna prawnego z jego własnoręcznym podpisem (formularz zgody wraz z klauzulą informacyjną RODO – zał. Nr 1 do Regulaminu);**
 - **zapoznanie się z regulaminem turnieju.**
6. Maksymalna ilość uczestników to 32 osoby. Decyduje kolejność zgłoszeń.
7. Uczestnicy Turnieju nie będą dzieleni na kategorie wiekowe.
8. Turniej będzie odbywał się w godzinach 13:30 –21:00.
9. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za zgubione, zniszczone lub skradzione rzeczy osobiste uczestników.
10. Za złamanie Regulaminu grożą kary, które szczegółowo opisane zostały w § 5.
11. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.

§ 2.

System rozgrywek

1. Mecze rozgrywane będą tylko i wyłącznie na oryginalnej wersji gry FIFA 20 od EA Sports na platformie PS4 (grę, konsolę i pady zapewnia Realizator turnieju). Spotkania toczyć się będą w zwykłym trybie (szybki mecz).
2. Każdy uczestnik turnieju ma możliwość wyboru dowolnej drużyny klubowej, z wyłączeniem drużyn Adidas All-Star i MLS All-Stars oraz reprezentacji krajów.
3. Turniej rozgrywany będzie z podziałem na 8 grup po 4 zawodników. Losowanie przeprowadzi wcześniej organizator turnieju. Każdy gracz rozegra 3 mecze w fazie grupowej. Do kolejnej rundy awansuje jeden najlepszy zawodnik z grupy.

4. W fazie grupowej przy ustalaniu końcowej tabeli w pierwszej kolejności brane są pod uwagę zgromadzone punkty (3 za zwycięstwo, 1 za remis, 0 za porażkę). W przypadku tej samej liczby punktów o miejscu decyduje:

1. Wynik bezpośredniej rywalizacji

- jeśli tę samą ilość punktów zdobędzie więcej niż 2 zawodników, o kolejności pomiędzy nimi decyduje tabela z pojedynków pomiędzy zainteresowanymi graczami

2. Różnica punktów

3. Ilość zdobytych punktów

4. Losowanie

5. W fazie pucharowej turniej prowadzony będzie systemem k.o. (1/8 finału, ćwierćfinał, półfinał, mecz o 3 miejsce, finał). Na tym etapie rozgrywek w przypadku remisu następują rzuty karne, za wyjątkiem meczu o 3 miejsce i finału, gdzie najpierw będzie obowiązywać dogrywka.

6. Mecz przerwany z przyczyn leżących po stronie Organizatora bądź Realizatora będzie bezzwłocznie powtórzony od stanu 0:0 z pełnym limitem czasu.

§3.

Harmonogram gier

1. Zbiórka uczestników przewidziana jest na godzinę 13:30. Sprawdzona wówczas zostanie obecność.

- mecze grupowe (grupy A,B,C,D) 13:50 – 15: 50

- mecze grupowe (grupy E,F,G,H) 15:50 – 17: 50

- mecze ćwierćfinałowe 17:55 – 19:15 na wielkim ekranie

- mecze półfinałowe 19:20 – 20:00 na wielkim ekranie

- mecz o 3 miejsce 20:05 – 20:25 na wielkim ekranie

- finał turnieju 20:30 – 20:50 na wielkim ekranie

- zakończenie turnieju i rozdanie nagród

§4.

Rozgrywka meczowa

1. Każdy uczestnik ma 60 sekund na dokonanie zmian w składach swoich zespołów.

2. Jakiegolwiek przerwy w meczu są dozwolone wówczas, gdy gracz znajduje się przy piłce i jest na własnej połowie.

3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wyznaczenia godzin meczów, osoby nie stosujące się do nich mogą zostać usunięte z turnieju lub mecz może być zakończony walkowerem dla przeciwnika. Dopuszcza się maksymalnie 2 minuty spóźnienia.

4. Ustawienia gry będą takie same w każdym meczu:

- długość połowy: 4 minuty

- poziom trudności: klasa światowa

- szybkość gry: normalna

- kontuzje: wyl.

- spalone: wł.

- kartki: wł.

- zagrania ręką: wł.

- stadion: dowolny

- pogoda: dowolna
 - liczba zmian: 3
 - sterowanie: Dowolne
 - kamera: Domyślna
5. Zmiana ustawień gry przez graczy jest zabroniona.

§ 5.

Działania zabronione i kary

1. Następujące działania będą uznawane za niesportową grę:
 - celowe wyłączenie konsoli lub telewizora/projektora;
 - niesportowe zachowanie, niewłaściwe, nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu graczowi;
 - włączanie pauzy w grze w trakcie posiadania piłki przez rywala;
 - gra na czas poprzez zbyt długie podawanie w obronie na własnej połowie w celu utrzymania korzystnego wyniku;
 - oczywiste pozwolenie przeciwnikowi na wygranie meczu;
2. W przypadku wykrycia naruszenia jednego z punktów uznawanego za niesportową grę przez jakiegokolwiek gracza Realizator może go upomnieć, ukarać walkowerem lub zdyskwalifikować z dalszego udziału w turnieju.
3. Podczas rozgrywek Realizator może określić również inne, dodatkowe działania uznane za niesportową grę.
4. Ostateczną decyzję w każdej ze spraw podejmuje Realizator.
5. W sprawach nieporuszonych przez powyższy regulamin decyduje Realizator.

§ 6.

Nagrody

1. Za zajęcie 3 pierwszych miejsc Organizator przewidział nagrody rzeczowe, dla wszystkich uczestników Turnieju upominki.

§ 7.

Postanowienia końcowe

1. Organizator rozgrywek zastrzega sobie prawo do dokonywania zmian w regulaminie. W takim przypadku odpowiednia informacja zostanie ogłoszona podczas rozgrywek. Turniej FIFA 21 nie jest powiązany ani sponsorowany przez Electronic Arts Inc. ani jej licencjodawców.