

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ
„KORONA HIMALAJÓW”
WŁADYSŁAWOWO, 30 KWIETNIA 2016 r.

§ 1. Organizatorzy

1. Organizatorem gry miejskiej „Korona Himalajów” (zwanej dalej „Grą”) jest Centrum Kultury, Promocji i Sportu we Władysławowie (zwane dalej „Organizatorem”).

§ 2. Zasady Gry

1. Gra zostanie przeprowadzona 30 kwietnia 2016 r. w godz. 12:00 – 14:30 na terenie Władysławowa.
2. Celem Gry jest popularyzacja rekreacji na świeżym powietrzu połączonej ze zdrową rywalizacją. Udział w Grze jest bezpłatny.
3. Warunkiem udziału w Grze jest rejestracja Zespołu liczącego 2-4. Każda z osób uczestniczących w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze. Organizator nie zapewnia osobom uczestniczącym w Grze opieki medycznej.
4. Rejestracji Zespołów można dokonać elektronicznie, przesyłając do dnia 29 kwietnia 2016 roku (piątek) na adres biuro@ckpis.pl następujące dane: nazwę Zespołu, imiona i nazwiska jego członków, nr telefonu komórkowego do Kapitana Zespołu. Rejestracji dokonać będzie można także w dniu imprezy (30 kwietnia 2016 r.) w godz. 12:00 – 12:30 przed Urzędem Miejskim we Władysławowie.
5. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze wyłącznie pod okiem opiekunów (w tej sytuacji opiekun musi być jednym z członków Zespołu), w przeciwnym razie powinny posiadać pisemną zgodę rodziców lub opiekunów prawnych na udział w wydarzeniu.
6. Każdy Zespół otrzyma Kartę Uczestnictwa, która zawierać będzie plan miejscowości z zaznaczonymi punktami, podpowiedzi do w/w punktów oraz miejsce na rozwiązanie zagadki.
7. Start Zespołu następuje bezpośrednio po otrzymaniu Karty Uczestnictwa, między godziną 12:00 a 12:30.
8. Uczestnicy Gry w trakcie jej trwania mogą się poruszać wyłącznie pieszo, Zespoły zaś nie mogą się rozdzielać.

9. Na trasę Gry składa się 8 punktów bezobsługowych. Oprócz punktów rzeczywistych na trasie Gry mogą znaleźć się tzw. punkty mylne.
10. Podczas Gry Zespoły będą musiały odnaleźć w terenie zaznaczone na planie punkty i spisać z nich – zgodnie z zawartymi na Karcie Uczestnictwa wskazówkami – odpowiedni wyraz lub wyrazy. Kolejność zaliczania poszczególnych punktów jest dowolna.
11. W przypadku trudności z rozszyfrowaniem danej wskazówki, Zespół może skorzystać z „koła ratunkowego” i poprosić o telefoniczną odpowiedź Organizatora (nr tel. podany będzie na Karcie Uczestnictwa). Każdy zespół ma do dyspozycji 3 takie koła. Za każde wykorzystane koło ratunkowe dolicza się Zespołowi na mecie 3 minuty.
12. W przypadku naruszenia przez Uczestnika Gry lub Zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania zabawy innym graczom, w dowolnym momencie Gry Organizator ma prawo odebrania Zespołowi Karty i wykluczenia go z Gry.
13. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim – uprasza się o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie ubezpiecza uczestników od następstw nieszczęśliwych wypadków.
14. Gra kończy się 30 kwietnia 2016 r. o godz. 14:30. Do tej godziny każdy Zespół zobowiązany jest zdać Kartę Uczestnictwa na mecie Gry. Przekroczenie limitu czasu spowoduje naliczenie punktów (minut) karnych.
15. Poprzez zarejestrowanie się / wypełnienie Karty Uczestnictwa w Grze uczestnicy wyrażają zgodę na:
- wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie,
 - przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry,
 - opublikowanie na stronach internetowych Organizatora i materiałach prasowych wizerunku i nazwisk uczestników, a w szczególności zwycięzców Gry.

§ 3. Wyłanianie zwycięzców

1. Wygrywa Zespół, który ukończy Grę w najkrótszym czasie, licząc od momentu startu. Poprzez ukończenie Gry rozumie się zaliczenie wszystkich etapów Gry i pomyślne rozwiązanie finałowej zagadki.
3. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi 30 kwietnia 2016 r. około godz. 15.00 na mecie Gry.

§ 4. Nagrody

1. Dla zwycięskiego Zespołu przewidziano nagrody rzeczowe.
2. Warunkiem przyznania i odbioru nagród jest:
 - zgłoszenie się Zespołu na metę Gry w dniu 30 kwietnia 2016 r.,
 - zwycięstwo Zespołu w Grze zgodnie z zasadami określonymi w niniejszym regulaminie, w tym zgodnie z postanowieniami § 3,
 - okazanie do wglądu dowodu tożsamości Kapitana Zespołu.
3. Niedopuszczalna jest wypłata równowartości nagrody rzeczowej w gotówce.

§ 5. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie Organizatora (84-120 Władysławowo, ul. Hallera 19, pok. 327), na stronie internetowej www.wladyslawowo.pl oraz na stronie [www.facebook.pl/ckpis.wladyslawowo](https://www.facebook.com/ckpis.wladyslawowo)
2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian z niniejszym regulaminie bez podania przyczyny.