



WŁADYSŁAWOWO - GRA MIEJSKA NA TROPIE RYBEK



Jesteś przy wejściu na plażę nr 1. Tu spotkasz Starego Albercika. Stoi na zakręcie prezentując swój dzisiejszy połów. On wie wszystko, co dzieje się w porcie i jego okolicy. Podejdź do niego, na pewno ma dla Ciebie jakieś zadanie i coś ciekawego ci powie.

..... **Zadanie Starego Albercika**

Witaj Odkrywco! W tym miejscu, sto lat temu wielki dowódca wojsk polskich po raz pierwszy po 123 latach, po odzyskaniu tej ziemi przez Polskę, odbył podróż kutrem po morzu. Jeśli chcesz wiedzieć, kiedy to było i kim był, ten człowiek to obejrzyj się za siebie. Po drugiej stronie ulicy na małym skwerze stoi głaz otoczony kotwicami, a na nim tablica upamiętniająca to wydarzenie. Podejdź tam, znajdź odpowiedzi i wpisz je pod pytaniami.

? Kiedy odbyło się to historyczne wydarzenie? Podaj datę z pamiątkowej tablicy.

.....



? Jak się nazywał ten polski dowódca?

.....



? Jak się nazywało Władysławowo sto lat temu?

.....



? Jak się nazywał kuter, którym wypłynął polski dowódca w morze?

.....



Mam dla Ciebie jeszcze jedną informację. Niedawno w porcie na falochronie powstał najdłuższy mural w mieście, który wpisany został do Księgi Rekordów Polski. Przedstawia historię Władysławowa. Znajdź fragment pokazujący to wydarzenie upamiętnione na tablicy i zrób sobie na jego tle zdjęcie. Idź w kierunku portu około 100 metrów i skręć w lewo w stronę falochronu. Łatwo trafisz na miejsce.