

Regulamin dot. sprzedaży bramy garażowej

Sprzedającym jest Gmina Gołuchów, ul. Lipowa 1, 63-322 Gołuchów, reprezentowana przez Wójta – Marka Zdunka.

Dotyczy sprzedaży bramy garażowej znajdującej się w Ochotniczej Straży Pożarnej w Karsach w powiecie pleszewski.

§ 1

Regulamin określa zasady przeprowadzenia sprzedaży bramy garażowej o wymiarach wysokość 395 cm, szerokość 378 cm, ocieplana grubość 5 cm.

§ 2

1. Otwarcia ofert dokona komisja 3 osobowa w składzie: przewodniczący oraz dwóch członków.
2. Skład komisji ustali Wójt Gminy.

§ 3

Osoby wykonujące czynności dotyczące sprzedaży bramy garażowej podlegają wyłączeniu, jeżeli pozostają z oferentem w takim stosunku prawnym lub faktycznym, że może to budzić uzasadnione wątpliwości co do bezstronności tych osób.

§ 4

Cena wywoławcza za bramę garażową wynosi: 500,00 zł (słownie: pięćset złotych 00/100).

§ 5

1. Ogłoszenie o sprzedaży określa w szczególności:
 - 1) siedzibę oraz adres ogłaszającego sprzedaż,
 - 2) miejsce sprzedaży,
 - 3) przedmiot sprzedający,
 - 4) cenę wywoławczą przedmiotu sprzedaży,
 - 5) miejsce i termin uzyskania informacji o przedmiocie i regulaminie.

§ 6

Ogłoszenie o sprzedaży bramy garażowej zamieszczone zostanie na stronie internetowej oraz na tablicy ogłoszeń Urzędu Gminy w Gołuchowie, ul. Lipowa 1.

§ 7

1. Brama garażowa zostanie sprzedana oferentowi, który zaoferuje najwyższą cenę.
2. Cena nie może być niższa niż cena wywoławcza.
3. Z przebiegu sprzedaży bramy garażowej zostanie spisany protokół.
4. W przypadku niezłożenia żadnej oferty lub złożenia ofert niższych niż cena wywoławcza, procedura zostanie unieważniona.

§ 8

1. Oferent, który zakupi bramę garażową jest zobowiązany do:
 - 1) zawarcia umowy kupna-sprzedaży na warunkach określonych w projekcie umowy stanowiącym załącznik do regulaminu,
 - 2) wykonania opłaty w formie przelewu za zakupioną bramę garażową w terminie 14 dni od dostarczenia faktury VAT.

§ 9

Przetarg może zostać unieważniony w każdym czasie i bez podania przyczyny.

Wójt Gminy
/-/Marek Zdunek