



WAKACYJNA LIGA TALENTÓW PIŁKI NOŻNEJ W WARLUBIU

Od 12 lipca 2014 r. do 16 sierpnia 2014 r.

**Boisko ORLIK
przy Zespole Szkół w Warlubiu**

REGULAMIN ROZGRYWEK



ORGANIZATORZY:

Animator ORLIKA - Łukasz Szumotałski

GOKPiR Warlubie - Jarosław Budziło

WARLUBIE

dnia 26 czerwca 2014 r.

I. CEL:

1. Popularyzacja piłki nożnej formy aktywnego wypoczynku w okresie wakacyjnym
2. Popularyzacja zdrowego stylu życia integracja mieszkańców sołectw.
3. Podnoszenie poziomu sportowego mieszkańców gminy, kibiców i zespołów gminnego środowiska piłki nożnej.
4. Wyłonienie mistrzowskiej drużyny i talentów piłka w Gminie Warlubie.

II. ORGANIZATORZY:

Organizatorami turnieju są: Animator Orlika –Łukasz Szumotalski,
GOKPiR Warlubie - Jarosław Budziło

III. UCZESTNICTWO: Zgłoszenie drużyny do dnia **10 lipca 2014r** u animatora –Boisko Orlik w biurze GOKPiR bądź mailowo: jar-budzilo@o2.pl druk zgłoszenia dostępny na stronie www.warlubie.pl zakładka GOKPiR aktualności.

1. W rozgrywkach mają prawo uczestniczyć zawodnicy w trzech kategoriach wiekowych, grupach. Ostateczna decyzja o uruchomieniu grupy rozgrywkowej ze względów organizacyjnych podejmuje organizator turnieju na podstawie ilości zgłoszonych drużyn w danej grupie rozgrywkowej.

Krasnale - dzieci klas I, II i III

Gumisie - młodzież gimnazjalna klas IV, V, VI

OPEN - urodzeni w roku 1998 / którzy w dniu rozpoczęcia turnieju ukończyli 16 lat/i starsi.

(Osoby niepełnoletnie muszą dostarczyć zgodę rodziców na udział w rozgrywkach)

2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo żądania okazania oświadczeń, które powinny stwierdzać stan zdrowia oraz zgodę na udział w turnieju. Każda drużyna dokonuje stosownego ubezpieczenia NW swoich zawodników uczestniczących w turnieju.

3. W przypadku gry nieuprawnionego zawodnika rozegrane mecze zostaną zweryfikowane jako walkower 0:5.
4. Każda z uczestniczących drużyn przed rozpoczęciem pierwszego meczu zobowiązana jest do przedstawienia listy zawodników drużyny / od 6 do 10 do zawodników /. Podając w niej nazwę drużyny, imię i nazwisko datę urodzenia zawodników podpisy rodziców wyrażających zgodę na uczestnictwo oraz podpis weryfikacyjny animatora.
5. Kierownik drużyny przedstawiając listę zawodników, zobowiązany jest do zebrania oświadczeń o stanie zdrowia, które należy potwierdzić własnoręcznymi podpisami.
6. Drużyny zobowiązane są do posiadania jednolitych strojów.
7. Zawodnicy muszą posiadać obuwie o gładkiej podeszwie na sztuczną nawierzchnię.
8. Zawodnik może być zgłoszony i grać tylko w jednej drużynie przez całe mistrzostwa.

Zabrania się przechodzenia zawodników z drużyny do drużyny, nowego zawodnika można dopisać również w czasie trwania turnieju pierwszej rundy.

9. Uczestnicy zobowiązani są do zachowania porządku w szatniach i ponoszą odpowiedzialność za ewentualne zniszczenia.
10. Każda drużyna wyznacza swego kapitana, który winien posiadać opaskę na rękę różniącą go od pozostałych zawodników w drużynie.

Kapitan odpowiada za porządek, dyscyplinę i sportowe zachowanie się zawodników w jego drużynie i reprezentuje zespół wobec sędziów zawodów.

11. Każda drużyna wyznacza swego kierownika, który reprezentuje zespół wobec sekretariatu zawodów, odpowiada za porządek przed, w czasie i po zawodach na ławce rezerwowych, w szatni i na terenie hali. Kierownik drużyny zobowiązany jest min. do:

- pobierania i zdanja klucza od szatni
- odpowiada za rzeczy swojej drużyny w szatni
- czytelnie wypełnia sprawozdanie zawodów
- odpowiada za szkody wyrządzone na terenie hali przez jego drużynę

12. Obowiązuje całkowity zakaz spożywania napojów alkoholowych oraz palenia tytoniu na terenie całego obiektu wraz z szatniami.

Organizatorzy po stwierdzeniu w/wym faktu zweryfikują mecz jako walkower 0:5 a w przypadku ponownego incydentu muszą wycofać drużynę z turnieju.

13. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za pozostawione w szatniach przedmioty wartościowe.
14. W celu usprawnienia turnieju, zezwala się na prowadzenie rozgrzewki. Rozgrzewka może mieć tylko charakter rozgrzewki ogólnej *tj. bez użycia piłek.*

IV. SYSTEM ROZGRYWEK

1. W zależności od ilości zgłoszonych drużyn do turnieju organizator ustali system rozgrywek („każdy z każdym” lub system pucharowy).
2. Przed rozpoczęciem rozgrywek zostanie dokonane losowanie par turnieju z pośród drużyn zgłoszonych do zawodów.

V. ZASADY GRY:

1. Turniej odbywa się w oparciu o obowiązujące przepisy gry piłce nożnej.
2. Drużyna gra w składzie 6 zawodników / bramkarz + 5 zawodników w polu / W chwili rozpoczęcia gry drużyna musi liczyć pięciu zawodników.(max 10 piłkarzy)
3. Czas gry rozgrywanych meczach wynosi:

Przewidywany czas gry 2x10 minut z meczem rewanżowym i 2 minutową przerwą.

(Ostateczny czas gry zostanie ustalony podczas spotkania organizacyjnego przed turniejem.)

4. Zmiany zawodników dokonuje się systemem hokejowym z zachowaniem zasady – zawodnik wchodzący włącza się do gry z chwilą opuszczenia boiska przez zawodnika schodzącego.

Nieprawidłowa zmiana karana jest 1 minutowym wykluczeniem.

5. **Wznowienie gry z autu wykonujemy z nogi, piłka umiejscowiona na linii bocznej boiska.**
6. Bramkarz wprowadza piłkę ręką, nogą w dowolne miejsce boiska.

Zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej 5 metrów od miejsca wykonywania rzutu.

Bramka nie może być zdobyta bezpośrednio z rzutu od bramki.

Jeżeli bramkarz nie wykona rzutu od bramki w ciągu 4 sekund od momentu wejścia w posiadanie piłki – drużynie przeciwnej przyznaje się rzut wolny pośredni z linii pola karnego najbliższego miejsca przeciwnika.

Bramkarz nie może zagrać piłki ponownie zanim nie zostanie ona dotknięta przez przeciwnika albo nie przekroczy linii środkowej / gra powrotna/.

6. Czas gry zatrzymany jest na wyraźne polecenie sędziów.

7. Dozwolony jest wślizg przerywający, bez kontaktu z przeciwnikiem.

Dozwolony jest wślizg bramkarza w polu karnym zgodnie z obowiązującymi przepisami.

Gra niedozwolona i niesportowe zachowanie są karane rzutami wolnymi pośrednimi i bezpośrednimi. Wszystkie rzuty wolne gramy na gwizdek sędziego.

VI. KARY:

1. KARY INDYWIDUALNE – wykluczenia z gry :

- 1 żółta kartka (2 minuty)
- kolejna żółta kartka (2 minuty)
- czerwona kartka (kara meczu)

Z chwilą straty bramki przez drużynę grającą w osłabieniu zawodnik powraca do gry.

2. Otrzymanie czerwonej kartki nie musi być poprzedzone innymi karami indywidualnymi.

1. Organizatorzy w przypadku naruszenia norm etyczno-moralnych posiadają prawo wykluczenia zawodnika z turnieju.
2. Prowadzący mecze sędziowie ze szczególną konsekwencją będą karali zawodników używających wulgaryzmów.

VII. PUNKTACJA:

1. Uzyskane wyniki będą punktowane w następujący sposób:

- za zwycięstwo 3 pkt
- za remis 1 pkt
- za porażkę 0 pkt

VIII. BOISKO:

1. Mecze rozgrywane są na boisku ORLIK
2. Bramki o wymiarach 5m x 2m
3. Pole bramkowe /karne/ w granicach linii 10 metrów.

IX. POSTANOWIENIA KOŃCOWE:

1. **Drużyna, która w trakcie rozgrywek nie rozegra 2 wyznaczonych spotkań zostanie wykluczona z rozgrywek.**
2. Kolejność zespołów ustala się według zdobytych punktów.
3. W przypadku remisu w fazie grupowej wykonujemy serie 3 rzutów karnych.
4. Organizatorzy dla zwycięskich drużyn przewidzieli nagrody i pamiątkowe dyplomy.
5. **Organizatorzy apelują do kierowników, opiekunów i uczestniczących zawodników:**
 - o przestrzeganie zasad „FAIR PLAY”
 - nie używania WULGARYZMÓW
 - przestrzegania obowiązujących przepisów gry
 - nie spożywanie napojów alkoholowych, palenia papierosów na terenie obiektów sportowych.
6. Wszystkie sprawy związane z protestami, sankcjami dyscyplinarnymi rozstrzygają **ORGANIZATORZY.**
7. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do interpretowania zapisów regulaminu rozgrywek.