**REGULAMIN AMATORSKICH ROZGRYWEK PIŁKI NOŻNEJ DRUŻYN SOŁECKICH**

**ORLIK 2018 O PUCHAR WÓJTA GMINY LIPNO**

**I. ORGANIZATOR**

1. Organizatorem rozgrywek jest Urząd Gminy Lipno.

**II. PRZEPISY OGÓLNE**

1. Miejscem rozgrywek Amatorskiej Ligi Piłki Nożnej są obiekty sportowe Orlik w Radomicach.
2. W każdej zgłoszonej drużynie może brać udział 15 zawodników w wieku powyżej 16 lat. Osoby niepełnoletnie muszą przedstawić pisemne pozwolenie rodziców na udział w zawodach.
3. Drużyna składa się z mieszkańców danego sołectwa. Dopuszcza się udział drużyn składających się max. 2 zawodników z innych niezgłoszonych sołectw. Zawodnik z nie biorącego udział sołectwa sam decyduje, w której drużynie zagra. Nie dopuszcza się udziału zawodników zamieszkujących poza terenem Gminy Lipno. Organizator ma prawo zażądać przed meczem od zawodników dokumentu tożsamości.
4. Każda drużyna posiada swojego kierownika (kapitana), który zgłasza drużynę i odpowiada za wszelkie sprawy związane z drużyną.
5. Przed każdym meczem kierownik drużyny wypełnia protokół, który przekazuje sędziemu spotkania,
6. Podpisując zgłoszenie kierownik oświadcza, że wszyscy uczestnicy są zdrowi i nie maja przeciwwskazań zdrowotnych do gry w piłkę nożną
7. Organizator zapewnia wyłącznie doraźną pomoc przy urazach, powstałych w czasie gry (opatrzenie otarć, dezynfekcja ran, zabezpieczenie ran - plaster, bandaż), natomiast nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikające z tego powodu wypadki, oraz skutki wypadków w czasie gry każdego z zawodników.
8. Ze względu na bezpieczeństwo osób (np. przeciwnika) zawodnicy nie mogą grać w okularach, łańcuszkach itp.
9. Zabrania się używania obuwia z wkręcanymi „korkami”.
10. W przypadku nie sportowego zachowania zawodnika(zawodników) wpływającego na zakłócanie organizacji turnieju i przebiegu rozgrywek organizator zastrzega sobie prawo do odsunięcia zakłócających od udziału w turnieju niezależnie od fazy jego trwania. W skrajnych przypadkach organizator ma prawo zdyskwalifikować całą drużynę z zawodów i odsunąć ją od udziału w kolejnych edycjach turnieju.
11. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania regulaminu boisk „Orlik” w Radomicach.

**III. SYSTEM  I ZASADY ROZGRYWEK**

1. System rozgrywek:
   1. Uczestniczące drużyny zostaną rozlosowane do dwóch grup, mecze w grupach rozgrywane będą systemem I rundowym każdy z każdym.
   2. Drużyny, które w grupach A i B zajmą miejsca 1 - 2 awansują do półfinałów. Tradycyjnie zwycięscy spotkań półfinałowych spotkają się w finale a przegrane zespoły zagrają o 3 miejsce w turnieju.
2. O kolejności miejsc w grupie decyduje:
   1. większa ilość zdobytych punktów
   2. lepsza różnica zdobytych bramek
   3. większa ilość zdobytych bramek
   4. wynik bezpośredniego spotkania przy dwóch zespołach z jednakową ilością punktów, różnicą i ilością zdobytych bramek.
3. Za zwycięstwo w meczu przyznaje się 3 punkty za remis jeden, porażka zero punktów.
4. W przypadku nie stawienia się drużyny na mecz sędzia przyznaje walkower 3-0

**IV. PRZEPISY GRY**

1. Mecze grupowe składają się z dwóch równych części po 15 minut każda (5 min przerwy). W fazie pucharowej oraz finałach długość jednej połowy meczu wydłuża się do 15 minut.
2. Drużyny grają po 5 zawodników, plus jeden bramkarz.
3. Zmiany są lotne wyłącznie w strefie zmian.
4. Strefą zmian określony jest obszar przy ławce zawodników rezerwowych drużyny.
5. Piłka z autu jest wybijana nogą (piłka obrysem musi dotykać linii bocznej).
6. Zawodnik drużyny przeciwnej powinien znajdować się 5 metrów od miejsca wybijania autu, rzutu rożnego, bądź rzutu wolnego. Zawodnik sam niezwłocznie odchodzi na przepisową odległość, nie czekając na znak sędziego. Uporczywe blokowanie wybicia piłki karane jest karą 1 minutową.
7. Sędziowie mają prawo usuwać zawodników na kary czasowe: 1, 2 oraz  5 minut.
8. Kary za przewinienia i faule w decyzji sędziów zgodnie z przepisami gry w piłkę nożną: żółta kartka dla zawodnika oznacza 2 min. kary dla zawodnika i drużyna przez 2 min. gra w osłabieniu (drużyna, która gra w osłabieniu utraci w tym czasie bramkę zawodnik ukarany lub inny z drużyna wraca do gry), druga żółta kartka dla tego samego zawodnika wyklucza go z danego meczu a drużyna gra w osłabieniu 2 min. (gdy drużyna która gra w osłabieniu utraci w tym czasie bramkę wraca do gry w pełnym składzie), czerwona kartka za brutalny faul wyklucza zawodnika z meczu (drużyna gra w osłabieniu 5 min.) oraz obligatoryjnie dodatkowa kara wykluczenie z następnego meczu;  
   -w decyzji sędziego zawodów kara 1 minuty na zawodnika, który używa w trakcie meczu słów wulgarnych, drużyna w tym okresie gra w osłabieniu (gdy drużyna, która gra w osłabieniu utraci w tym czasie bramkę wraca do gry w pełnym składzie).
9. Rzut wolny może być wykonywany bezpośrednio na bramkę.
10. Przepis o spalonym nie obowiązuje.
11. Zabrania się wykonywania wślizgów.
12. W pozostałych przypadkach mają zastosowanie przepisy PZPN.

Organizator